2. Desarrollo de software de base

2.1 Arquitectura de Computadoras y Sistemas Operativos

1. ¿Qué es la arquitectura de von Neumann?
   1. Una arquitectura de computadora que utiliza memoria no volátil
   2. Una arquitectura de computadora que utiliza múltiples procesadores
   3. Una arquitectura de computadora que utiliza un solo bus de datos
   4. Una arquitectura de computadora que utiliza una unidad de procesamiento vectorial
2. ¿Qué es un sistema operativo?
   1. Un software que controla el hardware de la computadora
   2. Un software que permite la comunicación entre el hardware y el software de la computadora
   3. Un software que permite a los usuarios comunicarse con la computadora
   4. Un software que solo se ejecuta en computadoras de servidor
3. ¿Cuál es la función principal del kernel de un sistema operativo?
   1. Proporcionar una interfaz gráfica de usuario
   2. Gestionar la memoria del sistema
   3. Gestionar la entrada/salida del sistema
   4. Gestionar el tiempo de procesamiento de los procesos
4. ¿Qué es un proceso en un sistema operativo?
   1. Un programa que se ejecuta en segundo plano
   2. Un archivo de configuración del sistema operativo
   3. Una instancia de un programa en ejecución con su espacio de memoria y recursos asociados
   4. Un conjunto de archivos que definen la configuración de un sistema operativo
5. ¿Qué es la memoria virtual en un sistema operativo?
   1. Una técnica para ejecutar programas en múltiples procesadores
   2. Una técnica para administrar la memoria del sistema en sistemas de 32 bits
   3. Una técnica para utilizar el disco duro como extensión de la memoria principal
   4. Una técnica para mejorar la velocidad de acceso a los dispositivos de entrada/salida
6. ¿Qué es una interrupción en un sistema operativo?
   1. Una señal enviada al procesador para indicar que se necesita procesamiento adicional
   2. Un error en la ejecución de un programa que causa la terminación del mismo
   3. Un proceso secundario generado por otro proceso en el sistema operativo
   4. Una solicitud para acceder a un recurso compartido en la red
7. ¿Cuál es la función de un programador de procesos en un sistema operativo?
   1. Gestionar la memoria del sistema
   2. Administrar los recursos de entrada/salida del sistema
   3. Asignar procesos a los procesadores disponibles
   4. Proporcionar una interfaz de usuario para el sistema operativo
8. ¿Qué es un sistema de archivos en un sistema operativo?
   1. Una herramienta para monitorizar la actividad del sistema
   2. Un conjunto de programas que se ejecutan en segundo plano
   3. Un software que se encarga de administrar los recursos de hardware del sistema
   4. Un método para organizar y almacenar datos en dispositivos de almacenamiento de datos
9. ¿Qué es la interacción humano-computadora?
   1. El estudio de cómo las personas interactúan con las tecnologías de la información y la comunicación
   2. El estudio de cómo los programas de computadora interactúan entre sí
   3. El estudio de cómo las computadoras interactúan con los dispositivos periféricos
   4. El estudio de cómo los usuarios intercambian información a través de redes de computadoras
10. ¿Cuál es el objetivo principal de la Interacción Humano-Computadora?
    1. Mejorar la usabilidad y la experiencia de los usuarios al interactuar con la tecnología
    2. Desarrollar programas de computadora más complejos
    3. Reducir el tiempo de procesamiento de las operaciones del sistema operativo
    4. Optimizar la utilización de los recursos de hardware en el sistema operativo

2.2 Compiladores

2.3 Redes de Computadora